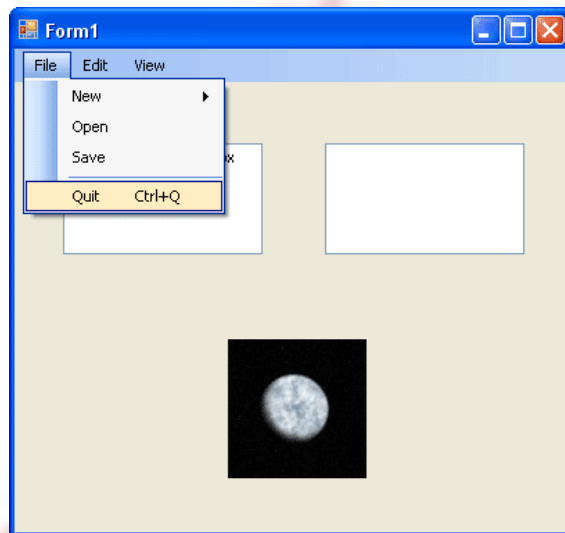


بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِیْمِ

آموزش سی‌شارپ - بخش ۲۳ ← اضافه کردن منو به Windows Form

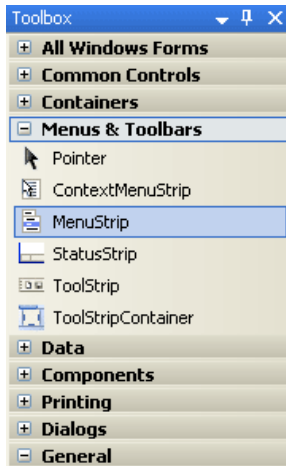
• مقدمه

یکی از موارد بسیار مهم و کاربردی که بیشتر مخصوص Windows Form Application می‌باشد، وجود یک منو در بالای هر Form می‌باشد. در این بخش ما سعی خواهیم کرد که بیشتر بخش‌های مربوط به این منو را در این آموزش‌ها پوشش دهیم. در نهایت ما با یک فرمی شبیه به شکل زیر مواجه خواهیم شد:

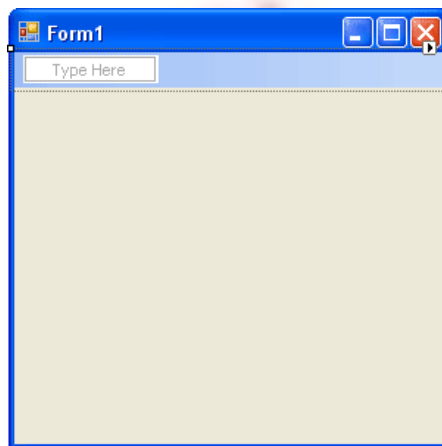


• اضافه کردن منو به Windows Form

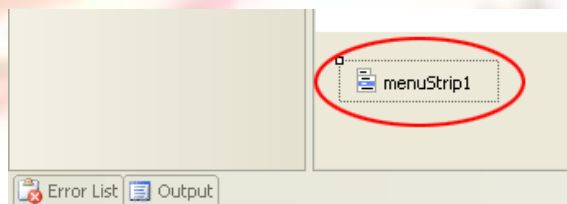
ابتدا برای شروع، یک پروژه از نوع Windows Form Application بسازید و نام آن را به دلخواه خود انتخاب کنید. پس از ساخته شدن پروژه، نگاهی به Toolbox خود در سمت چپ بیاندازید. یک بخشی با نام Menus & Toolbars وجود دارد که بر روی علامت + آن کلیک کنید تا باز شود.



از بین انتخاب‌های موجود، ما **MenuStrip** را برای فرم خود می‌خواهیم. دوبار بر روی آن کلیک کنید؛ همانند تصویر زیر خواهید دید که روی فرم شما یک منو به‌طور خودکار اضافه خواهد شد.



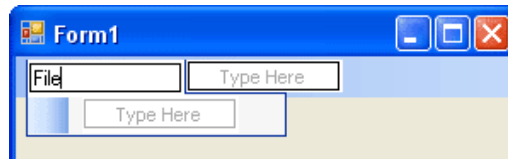
دقت کنید که در پایین **Visual Studio** چه چیزی ظاهر می‌شود:



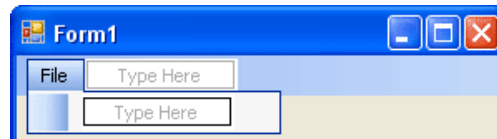
این خود شیء **MenuStrip** است که به‌صورت خودکار، دارای نام **menuStrip1** می‌باشد. اگر که **Menu Strip** شما انتخاب نشده باشد، می‌توانید با کلیک کردن بر روی آن، تمامی **Properties** موجود برای آن را در پنجره مربوط به **Properties** را مشاهده کنید.

اضافه کردن منوها و آیتم‌ها برای فرم خود بسیار کار ساده‌ای می‌باشد؛ فقط کافیست که در داخل **Text Box** موجود در این منوها کلیک کنید تا بتوانید منوهای خودتان را اضافه کنید.

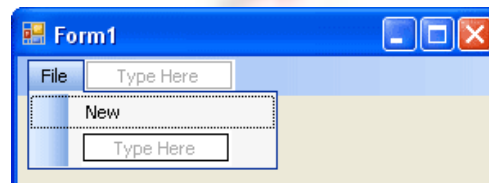
به تصویر زیر دقت کنید؛ طبق تصویر بر روی اولین منو کلیک کنید و نام **File** را وارد کنید.



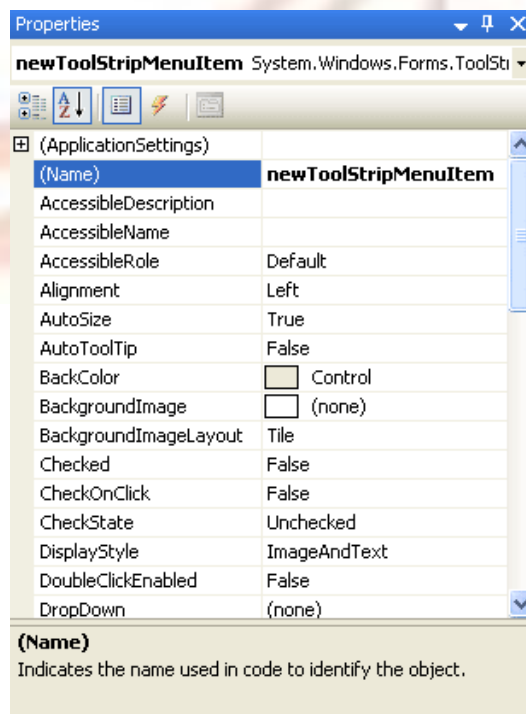
کلید **Enter** را بفشارید و منوی فرم شما چنین خواهد شد:



کاری که شما کردید، اضافه کردن منوی اصلی در فرم خود می‌باشد (منوی **File**). برای آن که منوهای زیر شاخه‌ای را برای منوهای اصلی در نظر بگیرید، می‌توانید در زیر آن‌ها، نام زیرمنو را تعریف کنید:

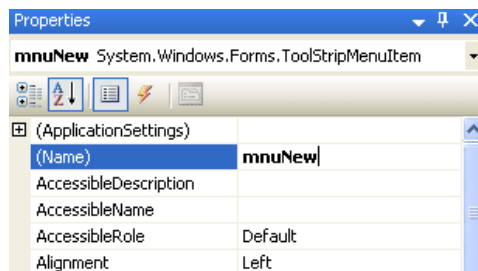


وقتی که بر روی یک زیر منو کلیک می‌کنید، فقط آن انتخاب می‌شود و **Properties** مربوط به آن را می‌توان در پنجره **Properties** مشاهده کرد. به تصویر زیر دقت کنید:

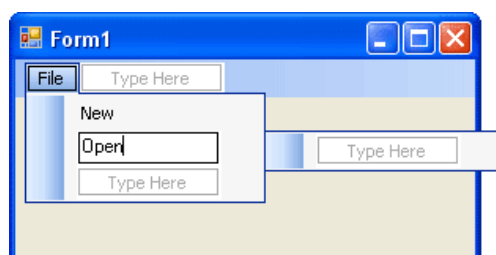


Property ای که ما به آن توجه می‌کنیم، (Name) می‌باشد. اگر دقت کنید، می‌بینید که نام آن کمی بلند است، لذا

آن را تغییر می‌دهیم:

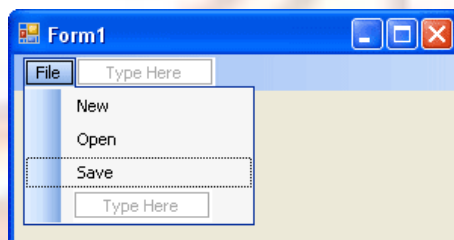


یک زیر منوی دیگری را با نام Open اضافه کنید؛ طبق تصویر:

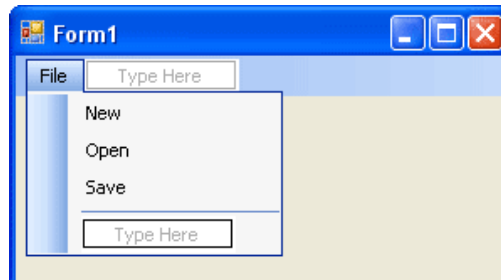


اینبار نیز Open را انتخاب کنید و در پنجره‌ی Properties، مشخصه (Name) را آن همانند مرحله پیش تغییر دهید. نام آن را قرار دهید: mnuOpen

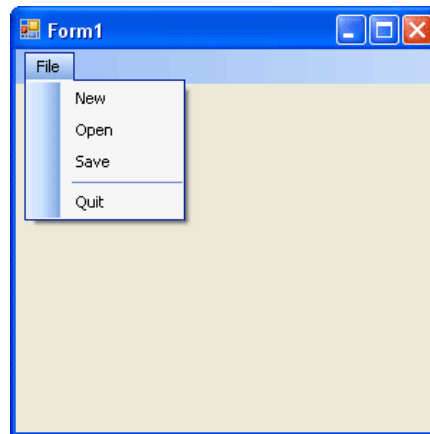
یک زیر منوی دیگری با نام Save نیز ایجاد کرده و (Name) آن را تغییر دهید به: mnuSave



اکنون فقط دو کار مانده؛ آن هم اضافه کردن دو شیء دیگر به منو است. اولین شیء، یک خط جداکننده (Dividing Line) و یک منوی خروج (Quit). برای ایجاد یک خط جداکننده، به همان روشی که می‌خواهید یک زیر منو ایجاد کنید، عمل می‌کنیم؛ فقط کافیست به جای نوشتن نام، یک خط تیره (کنار کلید شماره صفر) قرار دهید، پس از آن به صورت خودکار یک خط جداکننده برای شما ایجاد خواهد شد.



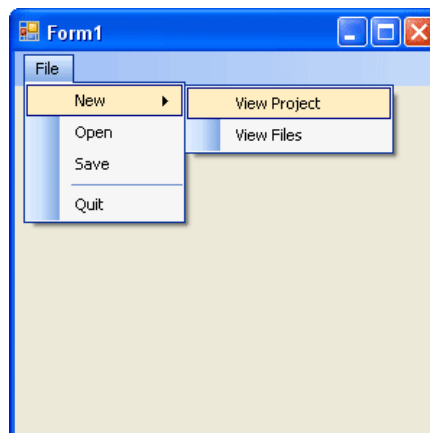
یک گزینه Quit نیز برای منوی خود قرار دهید؛ و (Name) آن را به mnuquit تغییر دهید. منوی File شما اکنون تکمیل است. کفایت که یکبار برنامه خود را اجرا کنید و ببینید که چگونه عمل می کند:



البته بدیهی است که هیچ یک از این منوها کار نخواهند کرد، چرا که برای هیچ کدام از آن ها کدی ننوشته ایم. به زودی برای آن ها کدهایی را خواهیم نوشت تا بتوانیم از آن ها به صورت کاربردی استفاده کنیم.

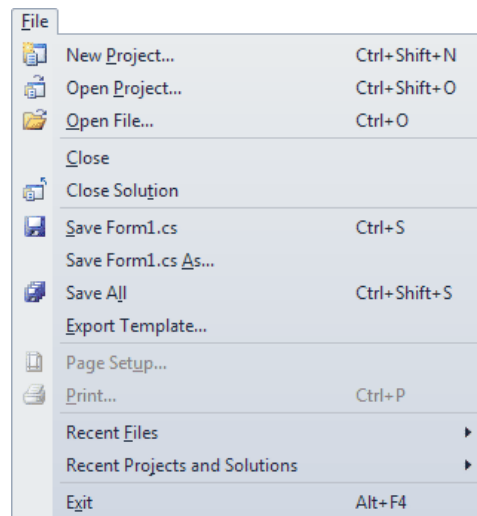
تغییر شکل و شمایل منو را می توانید از پنجره Properties در مشخصه RenderMode تغییر دهید تا به یک نمای مناسب از منو دست پیدا کنید.

اضافه کردن زیر منو به یک زیر منو نیز به راحتی قابل انجام است. کفایت همانند تصویر زیر، در زیر منوی New، یک زیر منو با نام دلخواه ایجاد کنید. موارد زیر را همانند تصویر ایجاد کنید.



اگر در برنامه‌های معروف موجود در ویندوز دقت کرده‌باشد، می‌دانید که تقریباً بیشتر منوها دارای یک کلید ترکیبی برای دسترسی سریع به منو است. برای مثال، در اغلب برنامه‌ها، با فشردن کلیدهای ترکیبی **Ctrl** و **N**، یک سند و یا فایل جدیدی را خلق می‌کنید. و یا با فشردن کلیدهای **Ctrl** و **Z**، عمل برگشت (**Undo**) انجام می‌شود.

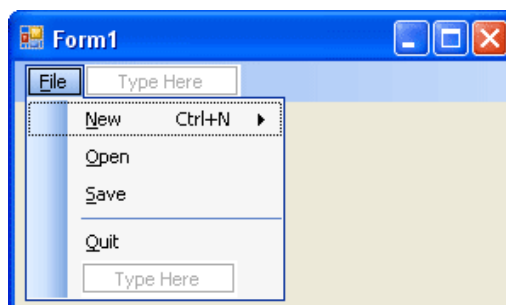
کار دیگری نیز که در منوها قابل انجام است، کشیدن خطوطی زیر حرف‌های شاخص هر زیر منو است. با این کار، هنگامی که کلید **ALT** را فشار می‌دهید، می‌توانید با استفاده از حروف شاخص تعیین شده به منوی دلخواه دسترسی سریع‌تری را داشته باشید. برای مثال، در خود برنامه **Visual Studio**، کلید **ALT** را فشار دهید؛ خواهید دید که منوی **File** باز می‌شود، اما به حروف مشخص شده که زیر آن‌ها خط کشیده شده است دقت کنید:



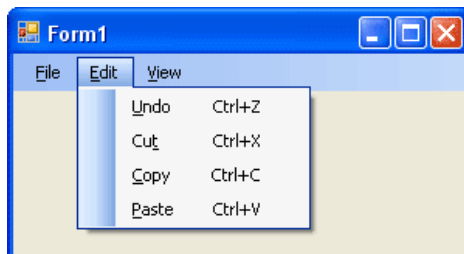
ابتدا، برای ایجاد این حروف شاخص، کافیست که با انتخاب هر منو، به پنجره **Properties** مراجعه کرده و در مشخصه **Text** آن، قبل از نام منو، یک علامت **&** قرار دهید. بدین شکل:

Tag	
Text	&File
TextAlign	MiddleCenter
TextDirection	Horizontal

برای اضافه کردن کلیدهای ترکیبی به منوی خود، کافیست که در پنجره **Properties**، در مشخصه **ShortcutKeys**، کلید ترکیبی مورد نظر خود را تعیین کنید. ما برای گزینه **New**، کلیدهای ترکیبی **CTRL** و **N** را در نظر گرفتیم. بدین شکل:



تمرین ۱: زیرمنوهای زیر را برای منوی *Edit* ایجاد کنید و *(Name)* هرکدام را طبق موارد مشخص شده، قرار دهید:



Undo: *mnuUndo*

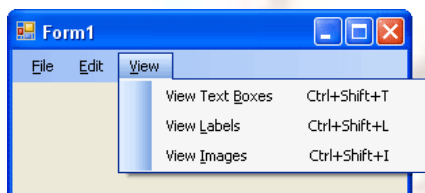
Cut: *mnuCut*

Copy: *mnuCopy*

Paste: *mnuPaste*

تمرین ۲: منوی *View* و زیر منوهای آن را نیز طبق تصویر اضافه کرده و *(Name)* هرکدام را طبق موارد مشخص

شده قرار دهید:



View Text Boxes: *mnuViewTextBoxes*

View Labels: *mnuViewLables*

View Images: *mnuViewImages*

نویسنده: سید جعفر موسوی (Jeff Mosawy)

منبع مقاله: مجله گویا آی تی

لینک ثابت مقاله (دسترسی آنلاین): <http://www.gooyait.com/1391/12/10/c-sharp-tutorial-part-23.html>

با آرزوی موفقیت – GOOYAIT.COM